

OEFENSPELLEN LES 3

1.

N/-

♠ HB985

♥ V1096

♦ H3

♣ AV

Start 2-03

♠ A3

♥ A52

♦ 8652

♣ 10963

N
W O
Z

♠ 62

♥ 873

♦ B1094

♣ HB74

♠ V1074

♥ HB4

♦ AV7

♣ 852

West	Noord	Oost	Zuid
-	1♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

Uitkomst

♦B, hoogste van een serie.

Dat is veel beter dan bijvoorbeeld ♣4 (kleintje plaatje), zo'n uitkomst geeft vaak een slag weg.

Spelen

Noord moet in dit spel niet snijden in klaveren. ♣V een mogelijke verliezer kan immers weggegooid worden op de derde ruiten van zuid.

Je verliest alleen maar ♠A en ♥A.

Resultaat: 11 slagen.

2.

O/NZ

♠ H984

♥ B86

♦ 86

♣ 9875

Start 2-03

♠ 62

♥ AV74

♦ AVB5

♣ B103

N
W O
Z

♠ A53

♥ H1052

♦ 742

♣ AH2

♠ VB107

♥ 93

♦ H1093

♣ V64

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1♣	pas
1♦	pas	1♥	pas
4♥	pas	pas	pas

Uitkomst ♠V. Hoogste van een serie.**Spelen**

Oost moet zeker één schoppenslag verliezen, de derde schoppen kan in west worden getroefd. Maar dat heeft geen haast. Haal de troeven, best eindigen in oost om dan in ruiten te snijden. Als de vierde ruiten van west vrij komt (die kleur zit 3-3 of zuid gooit op de derde keer troefspelen een ruiten weg) kun je daar een klaveren op kwijt en hoef je niet in klaveren te snijden.

Resultaat: 11, misschien 12 slagen.

3.

Z/OW

♠ 84

♥ VB85

♦ AB2

♣ VB65

Start 2-03

♠ VB6

♥ A73

♦ 1087

♣ H1093

N
W O
Z

♠ H1075

♥ 6

♦ 9543

♣ A872

♠ A932

♥ H10942

♦ HV6

♣ 4

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

Uitkomst

♠V, hoogste van een serie

Spelen

Zuid moet proberen twee verliezende schoppen in noord af te troeven. Beste is daar direct mee te beginnen.

Als je eerst op de troeven afgaat ga je down als de troeven bijvoorbeeld 3-1 zitten bij OW.

Resultaat: 10 slagen

4.

W/allen

♠ B84

♥ 10962

♦ A9

♣ VB106

Start 2-03

♠ A52

♥ HV8743

♦ V5

♣ H5

N
W O
Z

♠ H9

♥ AB

♦ HB63

♣ A9832

♠ V10763

♥ 5

♦ 108742

♣ 74

West	Noord	Oost	Zuid
1♥	pas	2♣	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Uitkomst

♠V, hoogste van een serie

Spelen

West kan zijn verliezende schoppen in oost aftroeven, maar dat is geen goed plan. Dat kost een vrij hoge troef die je misschien niet kunt missen. Beter is op een hoge ruiten van oost een schoppen af te gooien.

Resultaat: 12 slagen.

5.

N/NZ

♠ HVB63

♥ 642

♦ HB8

♣ A9

Start 2-03

♠ 1052
♥ B875
♦ A1054
♣ B4

N		O
W		
	Z	

♠ 97
♥ HV93
♦ 962
♣ H1086

♠ A84
♥ A10
♦ V73
♣ V7532

West	Noord	Oost	Zuid
-	1♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

Uitkomst

♥H, hoogste van een serie.

Spelen

Een van de hartenverliezers van noord kan worden afgetroefd in zuid. Je kunt dus niet beginnen met troef trekken, dan heeft de dummy geen troef meer. Daarna de troeven halen en de ruiten ontwikkelen.

Resultaat: 10 slagen**6.**

O/OW

♠ A852

♥ 1085

♦ B5

♣ 9763

Start 2-03

♠ 7643
♥ H42
♦ A2
♣ AHB2

N		O
W		
	Z	

♠ H9
♥ AV973
♦ H84
♣ V105

♠ VB10
♥ B6
♦ V109763
♣ 84

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1♥	pas
4♥	pas	pas	pas

Uitkomst

♠V, hoogste van een serie. Noord neemt ♠A en speelt waarschijnlijk schoppen door.

Spelen

Oost kan zijn verliezende ruiten proberen af te troeven in west. Maar veel veiliger is om die verliezende kaart af te gooien op de vierde klaveren van west.

Zo snel mogelijk de troeven bij NZ weg halen dus.

Resultaat: 12 slagen**7.**

Z/allen

♠ B93

♥ H103

♦ HB54

♣ VB5

Start 2-03

♠ 642
♥ VB8
♦ AV3
♣ 7642

N		O
W		
	Z	

♠ H8
♥ 9754
♦ 982
♣ H1098

♠ AV1075
♥ A62
♦ 1076
♣ A3

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	-	1♠
pas	3♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

Uitkomst: ♥V, hoogste van een serie.

Spelen: Er moet in elke kleur gesneden worden. Zuid moet zo manoeuvreren dat hij daar ook aan toe komt. Slag 1 nemen met ♥A (west heeft ♥B, dus die kan je er nu uitsnijden). Troef snijden doe je vanuit noord. Dus oversteken naar noord via de 'gemarkeerde' snit op ♥B. Snijden in troef, in noord eindigen. Dan snijden in klaveren en tenslotte in ruiten. Omdat alle snits goed zitten hoef je alleen ♦A te verliezen.

Resultaat: 12 slagen**8.**

W/-

♠ 54

♥ 987

♦ A84

♣ HVB83

Start 2-03

♠ AB7
♥ HV105
♦ 953
♣ A72

N		O
W		
	Z	

♠ V832
♥ AB64
♦ HV76
♣ 9

♠ H1096
♥ 32
♦ B102
♣ 10654

West	Noord	Oost	Zuid
1♣	pas	1♦	pas
1♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Uitkomst

♣H, hoogste van een serie. Is het best, ondanks de 1♣-opening van west.

Spelen

Tweemaal klaveren aftroeven in oost lijkt logisch. Direct mee beginnen in slag 2. In slag 3 naar west proberen over te steken via een schoppensnit om een tweede klaveren af te troeven. Troef trekken. Probeer tweemaal ruiten te spelen vanuit west.

Resultaat: 10 of 11 slagen