

Spel: 1	♠ A H B 9 7 5
Noord/-	♥ A 9
	♦ A 6
	♣ 9 6 5
♠ V 10 8 6	♠ -
♥ 10 7 4 3 2	♥ H V B 5
♦ 7	♦ H V 5 4 3
♣ 10 8 7	♣ A V B 3
	♠ 4 3 2
	♥ 8 6
	♦ B 10 9 8 2
	♣ H 4 2

Bieden:
W N O Z
1♠ DBL pas
2♥ 2♠ 3♥ pas
pas pas
Contract: 3♥ (West)

Bieden:
- Na 1♠ heeft oost een perfect informatiedoublet: zelf een opening, kort in de openingskleur en een vierkaart in de andere hoge kleur. Zo mooi krijg je ze maar zelden!
- Zuid past en west MOET bieden. Anders spelen NZ 1♠ gedoubleerd (upslagen!)
- West biedt dus zijn langste kleur: harten.
- Noord heeft een mooie 6-kaart en biedt 2♠.
- Oost weet dat west 0 punten kan hebben, maar is sterk
- Genoeg voor 3♥. Of zelfs 4♥!! De punten in schoppen tellen niet mee omdat je er 0 hebt en ze af kan troeven.
Resultaat: 3♥ +1 of 4♥ C

Spel: 2	♠ H 6 4 3
Oost/NZ	♥ B 8 7 2
	♦ 10 9 2
	♣ H 6
♠ V 2	♠ A B 10
♥ H V 4 3	♥ 10 9 6
♦ H 5 4	♦ V B 7
♣ B 4 3 2	♣ A V 10 9
	♠ 9 8 7 5
	♥ A 5
	♦ A 8 6 3
	♣ 8 7 5

Bieden:
W N O Z
1♠ pas
1♥ pas 1SA pas
2SA pas 3SA pas
pas pas
Contract: 3SA (oost)

Bieden:
- Na 1♠ bij oost, biedt west geen 3♠ maar 1♥.
Er moet altijd gezocht worden naar een fit in ♥ of ♠.
- Er wordt geen fit in hoge kleur gevonden. Oost biedt 1SA.
- West geeft met 2SA 10-11 punten aan. 3K kan ook.
- Oost heeft 14 punten en biedt 3SA. Met 12 was gepast.
Afspelen:
- De leider heeft twee 'werkkleuren' : Klaver en harten.
- Klaver: Speel vanuit west de boer en vang klaver heer.
- Harten: Speel vanuit oost naar de plaatjes toe.
- Schoppen (als laatste) sV door laten lopen.
Resultaat: 3SA + 2

Spel: 3	♠ V 8 6
Zuid/OW	♥ 5 3 2
	♦ H 10 7 6 2
	♣ 8 5
♠ H 7 4	♠ A B 5 3 2
♥ A B 9 8	♥ V 10 4
♦ V 8	♦ B 9 4
♣ A H 7 3	♣ V 4
	♠ 10 9
	♥ H 7 6
	♦ A 5 3
	♣ B 10 9 6 2

Bieden:
W N O Z
pas pas pas pas
1SA pas 2♥ pas
2♠ pas 3SA pas
4♠ pas pas pas
Contract: 4♠ (West)

Bieden
- West heeft 17 punten en verdeelde hand: 1SA
- Oost geeft via 2♥ (transfer) aan dat hij 5 schoppens heeft.
- West biedt (verplicht) 2♠.
- Oost heeft genoeg punten voor de manche. De 5 kaart schoppen is al aangegeven. Met 3SA biedt oost de manche en laat en west over of die er 4♠ van maakt.
West heeft 3 schoppens mee (fit !) en biedt 4♠.
Afspelen
- Schoppen snit (♠4 naar ♠B) en harten snit (♥V door laten lopen) levert 2 extra slagen op.
Optimale resultaat : 4♠ +1

Spel: 4	♠ V 10 5 4 2
West/All	♥ V B 10 5
	♦ B
	♣ 9 4 3
♠ B 6	♠ H 9
♥ H 9	♥ A 8 7 4 2
♦ 9 8 6 4 2	♦ H 10 7
♣ B 7 6 5	♣ A 8 2
	♠ A 8 7 3
	♥ 6 3
	♦ A V 5 3
	♣ H V 10

Bieden:
W N O Z
pas pas 1♥ DBL
pas 1♠ pas pas
pas pas
Contract: 1♠ (Noord)

Bieden:
- Noord hoort partner een informatiedoublet geven.
Noord moet bieden en biedt zijn langste kleur: 1♠
- Oost past.
- Noord heeft zonder sprong geboden dus 0-7 pnt.
Te weinig voor de manche, dus zuid past.
Afspelen:
- Uitkomst ♥A. Omdat partner ook harten heeft geboden is harten uitkomst het beste. Kom voor de zekerheid uit met ♥A. De tegenpartij kan ♥H sec ('kaal') hebben !
- De leider troeft hartens op tafel en neemt de ruiten snit.
Resultaat: 1♠ + 2

Spel: 5	♠ H B 7 4
Noord/NZ	♥ A 3
	♦ B 7 5 3
	♣ 9 4 3
♠ V 6 5	♠ 10 8
♥ V B 10 4	♥ 9 7 6 5
♦ 6 2	♦ H 9 8
♣ H V 10 6	♣ B 8 5 2
	♠ A 9 3 2
	♥ H 8 2
	♦ A V 10 4
	♣ A 7

Bieden:			
W	N	O	Z
	pas	pas	1SA
pas	2♣	pas	2♠
pas	3♠	pas	4♠
pas	pas	pas	pas
Contract: 4♠ (zuid)			

Bieden:
- Na 1SA (Z) gebruikt N Stayman om achter ♠ fit te komen
- Zuid antwoord met 2♠.
- Noord heeft 9 punten. Net niet genoeg om zelf de manche te bieden. Daarom biedt Noord 3♠ en geen 4♠ (invite)
- Zuid heeft 17 punten en neemt de uitnodiging aan: 4♠
Afspelen:
- West start met ♠H om snel ♠V als slag vast te leggen.
- Oost seint 'aan' met ♠8 omdat west ♠V belooft!
- De leider start met troef trekken en snijdt ♠V er uit.
- Hierna lever de ruiten snit nog een extra slag op.
Optimale resultaat : 4♠ +2

Spel: 6	♠ H 10 5 4
Oost/OW	♥ 10 8 5
	♦ 9 8
	♣ A H 4 3
♠ 8 2	♠ B 9 6
♥ V 9 4	♥ A H B 7 2
♦ 10 6 4 2	♦ H B 7
♣ 9 7 6 5	♣ B 2
	♠ A V 7 3
	♥ 6 3
	♦ A V 5 3
	♣ V 10 8

Bieden:			
W	N	O	Z
		1♥	DBL
pas	2♠	pas	3♠
pas	4♠	pas	pas
pas			
Contract: 2♠ (Noord)			

Bieden:
- Noord hoort partner een informatiedoublet geven.
Omdat dit in ieder geval de andere hoge kleur belooft, kan noord vol vertrouwen 2♠ bieden (sprong 8-11 pnt).
- Zuid heeft 14 pnt en door opening rechts grote kans dat snit(s) goed zitten. Met 3♠ vraagt hij of partner min/max is.
- Noord is maximaal en verhoogd naar 4♠
Afspelen:
- Niet zo spannend. Oost begint met 2 hartenslagen.
De leider komt aan slag, trekt troef en neemt de ruiten snit voor de overslag.
Resultaat: 4♠ +1

Spel: 7	♠ V 5 2
Zuid/Allen	♥ V 8 6
	♦ 7 4 2
	♣ B 10 9 3
♠ H 6	♠ A B 8 4
♥ A 5 3	♥ H B 7 4
♦ V B 10 9 8	♦ H 6
♣ A 7 4	♣ V 6 5
	♠ 10 9 7 3
	♥ 10 9 2
	♦ A 5 3
	♣ H 8 2

Bieden:			
W	N	O	Z
			pas
1♦	pas	1♥	pas
1SA	pas	3SA	pas
pas			
Contract: 3SA (W)			

Bieden:
- OW kunnen geen fit in en ♠ vinden. West geeft met 1SA hierna zijn minimale opening aan met 1SA
- Oost heeft 14 punten. Genoeg voor de manche: 3SA
Afspelen:
- Uitkomst: ♠B: (hoogste van een serie). Er zijn 2 opties:
* Leider speelt ♠V:Zuid dekt met ♠H. ♠10 is nu hoog!
* Leider speelt ♠6 (beste): Zuid geeft 'aan' signaal met ♠8
- De werkkleur van de leider is ruiten. Begin hiermee!
- Door snits in schoppen en ruiten zijn extra slagen te halen.
Optimale resultaat : 3SA+2 (als 1e slag ♠V niet is gezet)

Spel: 8	♠ V B 10 6 3
West/-	♥ A 10 9
	♦ 9 7 5
	♣ 8 5
♠ H 5	♠ 9 7
♥ B 7 5 2	♥ H V 4 3
♦ B 10 2	♦ H 6 4 3
♣ A H 6 3	♣ V B 4
	♠ A 8 4 2
	♥ 8 6
	♦ A V 8
	♣ 10 9 7 2

Bieden:			
W	N	O	Z
1♣	pas	1♦	pas
1♥	pas	3♥	pas
pas	pas		
Contract: 3♥ (West)			

Bieden:
- Na 1♣ - 1♦ - 1♥ moet oost zijn limiet (10-11 pnt) met een sprong aangeven: 3♥. Hiermee mag west beslissen of het de manche wordt of niet.
- West heeft maar 12 punten en past.
3♥ wordt het eindcontract.
Afspelen:
- Uitkomst: ♠V. Zuid pakt de aas en speelt schoppen terug.
- De leider trekt eerst de troeven.
- Hierna wordt er een ruiten slag ontwikkeld.
Resultaat: 3♥ C

Spel: 9	♠ A H 9 2
Noord/OW	♥ V B 2
	♦ 6 2
	♣ H T 9 4
♠ V 8 6	♠ 5 4
♥ 7 6 5 4	♥ A 3
♦ H 5 3	♦ A V B T 9
♣ V 3 2	♣ B 8 7 5
	♠ B T 7 3
	♥ H T 9 8
	♦ 8 7 4
	♣ A 6

Bieden:			
W	N	O	Z
	1♣	1♦	DBL
2♦	2♠	pas	pas
pas			
Contract: 2♠ (Noord)			

Bieden
- Zuid belooft met doublet beide hoge kleuren.
- Na het 2♦ stoorbod kan noord dus gerust 2♠ bieden.
Afspelen
- Bij troef trekken snijden op de vrouw (boer voorspelen).
- Na troef trekken hartenkleur ontwikkelen.
Resultaat : 2♠ +2

Spel: 10	♠ H 8 6
Oost/All	♥ 10 5 2
	♦ A 8 7 2
	♣ V 9 8
♠ V 2	♠ A B 10 7
♥ H V 4 3	♥ B 9 6
♦ H 5 4	♦ V B
♣ H 4 3 2	♣ A B 10 6
	♠ 9 5 4 3
	♥ A 8 7
	♦ 10 9 6 3
	♣ 7 5

Bieden:			
W	N	O	Z
		1♣	pas
1♥	pas	1♠	pas
3SA	pas	pas	pas
Contract: 3SA (west)			

Bieden:
- Na 1♣ bij oost, biedt west geen 2♣ maar 1♥
Er moet altijd gezocht worden naar een fit in ♥ of ♠
- Er wordt geen fit in hoge kleur gevonden. West biedt 3SA. Dit is veel beter dan 5♣.
Afspelen:
- Noord start met ♦2.
- De leider heeft drie gelijkwaardige opties: klaver snit, harten ontwikkelen (3 slagen) en schoppen snit.
- Noord moet schoppen vrouw dekken met de heer.
Hierdoor wordt ♠9 (zuid) hoog! Speel dit na.
Resultaat: 3SA + 2

Spel: 11	♠ 6 5
Zuid/-	♥ H 7 6 2
	♦ 8 5 4 3
	♣ H V 2
♠ A B 9 8 7 2	♠ H V 10 4
♥ 3	♥ 8 4
♦ H B 2	♦ 9 6
♣ 10 6 4	♣ A 9 7 5 3
	♠ 3
	♥ A V B T 9 5
	♦ A V 10 7
	♣ B 8

Bieden:			
W	N	O	Z
			1♥
1♠	2♥	2♠	3♥
3♠	pas	pas	pas
Contract: 3♠ (West)			

Bieden:
- West heeft met zijn mooie schoppenkaart een mooi 1♠ volgbod na de 1♥ opening van zuid.
- Noord biedt 2♥ : 6-9 punten en fit
- Oost heeft mooie schoppen mee en biedt 2♠
- Zuid heeft met zijn mooie 6-kaart wat over en biedt 3♥
- Nu partner steunt heeft west ook wat over. Met 3♠ wint hij de bieding.
Afspelen:
- Noord start ♥2
- De leider maakt precies 9 slagen door te snijden in ruiten.
Resultaat: 3♠ c

Spel: 12	♠ 4 3 2
West/NZ	♥ A 5
	♦ A V 10 9 8 7
	♣ V 10
♠ H B 10 9 5	♠ 8 6
♥ H V 8	♥ B 7 6 3 2
♦ 6 2	♦ 5 3
♣ H B 6	♣ 9 8 4 3
	♠ A V 7
	♥ 10 9 4
	♦ H B 4
	♣ A 7 5 2

Bieden:			
W	N	O	Z
1♠	2♦	pas	3SA
pas	pas	pas	
Contract: 3SA (Zuid)			

Bieden:
- Na de 1♠ opening van west heeft noord een prima volgbod van 2♦: Mooie 5+ kaart en 10+ punten (2-nivo !)
- Zuid heeft 14 punten, de ontbrekende plaatjes in ruiten <u>en</u> een mooie schoppen stop. 3SA
Afspelen:
- Als west schoppen start zijn er 10 slagen van top.
- Na schoppen start is er een extra upslag te halen door klaver naar de vrouw te spelen. Na bv harten start is hiervoor geen tijd omdat dan de stopper is weg gespeeld.
Resultaat: 3SA c of +1 / +2

Spel: 13 ♠ A V 9 4 2
Noord/All ♥ A H 2
 ♦ H 7 6
 ♣ V 5

♠ 10 6 ♠ H B 7 5
 ♥ 10 7 ♥ V B 9 5
 ♦ V B 10 5 4 ♦ 8 3 2
 ♣ A 9 4 2 ♣ 8 7

♠ 8 3
 ♥ 8 6 4 3
 ♦ A 9
 ♣ H B 10 6 3

Bieden:

W	N	O	Z
	1♠	pas	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Contract: 3SA (Zuid)

Bieden:

- Noord 1♠. Zuid heeft minder dan 10 pnt, dus 1SA.
- Noord heeft 18 pnt en biedt meteen 3SA.

Afspelen:

- West start ♦V.
- Zuid maakt zijn spelplan: werkkleur is klaver.
- Probleem is (misschien) dat tegenpartij de aas niet meteen pakt, waarna je niet over kunt steken naar de vrije klavers.
- Anticipeer hierop en pak de 1e slag met ♦H !!
- Speel in 2e slag ♣V (plaatjes van de korte kant!)

Resultaat: 3SA c

Spel: 14 ♠ H 6 5
Oost/- ♥ A V 10 8 7
 ♦ B 10 9
 ♣ 8 7 5

♠ B 10 7 ♠ A V 3 2
 ♥ H B 9 6 4 2 ♥ -
 ♦ A 2 ♦ H 5 4 3
 ♣ A 6 ♣ H V 4 3 2

♠ 9 8 4
 ♥ 5 2
 ♦ V 8 7 6
 ♣ B 10 9

Bieden:

W	N	O	Z
		1♣	pas
1♥	pas	1♠	pas
3♥	pas	3SA	pas
pas	pas		

Contract: 3SA (Oost)

Bieden:

- Oost opent met 1♣, de langste kleur
- West herhaalt zijn hartenbod met sprong (6-krt, sterk)
- Oost heeft geen hartens: 3SA. West moet nu passen.

Afspelen:

- Noord start met ♦B, niet met harten (kleur tegenpartij)
- Schoppen is de werkkleur (niet harten !)
- Laat ♠B doorlopen: Je maakt zo 4 schoppen slagen.

Resultaat: 3SA +2

Spel: 15 ♠ 9 5 2
Zuid/NZ ♥ V B 10 5 4 2
 ♦ 10 9
 ♣ 9 2

♠ A 6 3 ♠ H B 10 4
 ♥ 9 ♥ 6 3
 ♦ 6 4 3 2 ♦ H V 5
 ♣ V B 10 5 4 ♣ A 8 7 6

♠ V 8 7
 ♥ A H 8 7
 ♦ A B 8 7
 ♣ H 3

Bieden:

W	N	O	Z
			1SA
pas	2♦	pas	2♥
pas	pas	pas	

Contract: 2♥ (Zuid)

Bieden:

- Noord heeft (veel) te weinig punten voor de manche.
- Hij heeft wel een 5+ kaart harten en biedt 2♦ (Jacoby)
- Zuid biedt verplicht 2♥. Hierop past noord.

Afspelen:

- De leider trekt alle troeven bij oost-west.
- Door het nemen van de klaver snit (kleintje naar de heer) komt de 8e slag binnen.

Resultaat: 2♥ c