

Stephandleiding Schiedam '59 vs3



De opzet

- Aanvang 19:30 uur (was 19:45)
- We spelen 'Zwitsers'. Na elke ronde (waarin iedereen dezelfde spellen speelt) wordt de stand opgemaakt. In de volgende ronde speelt de nr 1 tegen de nr 2, etc. met de beperking dat je elk paar maar een keer kunt tegenkomen.
- Acht rondes van drie spellen, totaal 24 spellen. (was 6 van 4)
- Tijd 7 minuten per spel (was 7.5), 21 minuten voor drie spellen.
- De volgende ronde begint als de tijd verstreken is (en alle spellen gespeeld zijn) of als de wedstrijdleider dit aankondigt. Die kan incidenteel extra tijd toekennen.
- Meesterpunten worden toegekend door en onder de vlag van StepBridge.

StepBridge account

Als je met een partner mee wilt spelen, doe dan het volgende:

- Als je nog geen account bij StepBridge hebt, maak dan minstens 24 uur vóór je eerste deelname een proefaccount aan via deze link: www.stepbridge.nl. Je ontvangt dan een spelersnaam en wachtwoord (dat kan een dag duren).
- Met een proefaccount mag je tot einde 2020 *gratis* deelnemen aan de online clubavond, en een beperkte tijd aan de overige faciliteiten van StepBridge.
- Download en installeer het programma StepBridge.
- Log in bij StepBridge. Als je een proefaccount hebt en de proefperiode is verstreken, kies dan 'Inloggen als NBB-gast'.

Opmerking: Als je nog geen ervaring hebt met online bridge, is het aan te raden tevoren wat spelletjes te oefenen op StepBridge, bijvoorbeeld via QuickStep (ook zonder partner). Zie de snelstartgids op stepbridge.nl/snelstartgids.

Clubavond

- Vanaf 30 uur voor aanvang van de zitting is deze zichtbaar op StepBridge (op een tablet is de zitting pas zichtbaar op de dag van de zitting vanaf 09.00 uur) . Vanaf dat moment kun je je al inschrijven.
- Inschrijven (**afmelden bij WLS**) **graag voor 17:00** uur, inloggen (dus in de lobby) **uiterlijk 19:15 uur**.

Om je voor een avond op te geven, log je in bij StepBridge;

Met PC/laptop	Met Tablet
<ul style="list-style-type: none">- Kies voor 'inloggen als gast'- Kies 'Toon tafeloverzicht'- Selecteer 'Tn Schiedam '59' in lijst links- Selecteer 'Ga naar activiteit'- Selecteer 'Info(rmatie en registratie)'- Vul achter 'Spelersnaam partner' de <u>Stepnaam</u> in van je partner- Klik dan op 'Inschrijven'	<ul style="list-style-type: none">- Kies voor 'inloggen als gast'- Selecteer 'Tn Schiedam '59' in lijst links- Kies 'Inschrijven met partner'- Vul achter 'Spelersnaam partner' de <u>Stepnaam</u> in van je partner- Klik dan op 'Inschrijven'

Let op

- Voor je inschrijft moet je dus de spelersnaam van je partner weten. (zie spelersnamen bijlage 1)
- Deelnamekosten zijn niet van toepassing bij clubavonden.
- Je partner moet zich ook inschrijven; pas dan zijn jullie ingeschreven.

Tijdens de zitting

Alerteren/uitleg geven en vragen

Zoals wellicht al bekend moet **iedereen zelf** zijn alerteerplichtige biedingen alerteren en direct uitleg geven. In de praktijk wordt de step-alerteerregeling vaak (nog) met voeten getreden (onwennigheid), maar het werkt als volgt.



Uitleg:

OK OK + Alert

Als u een alerteerplichtig bod wilt doen, klikt u op het bedoelde bod in het biedbakje (b.v. 1♣). U ziet tevens in het biedbakje (bijna onderaan) 'Uitleg:' gevolgd door een wit open vakje voor de "toelichting". Daar typt u de uitleg in (b.v. 2+ krt), en vervolgens drukt u - rechtsonder in het biedbakje - op de knop

OK + Alert

De uitleg gaat naar iedereen aan tafel (tegenspelers en toeschouwers), met uitzondering van uw eigen partner. De partner van degene die de bieding doet krijgt niet te zien dat er gealerteerd is. In het biedingoverzicht komt er bij het desbetreffende bod een *, ook die is niet zichtbaar voor partner..

Als u vergeten bent uitleg te geven?

Dat kunt u herstellen via de normale chat-functie, **kies dan als verzendlijst (achter de tekst "Aan:" helemaal rechts) "Tegenst + Toesch"**. Ook dan ziet uw partner niets. Gewoon uitproberen. Zal best eens fout gaan, maar weinigen zullen zich daaraan storen.

(Nadere) uitleg vragen en geven

Als je uitleg vraagt of geeft, moet dat buiten beeld blijven van je partner. Op de chatregel staat rechts, in het witte vak: 'Tafel'. Alles wat je chat, is dan zichtbaar voor al je tafelenoten.

- Rechts van 'Tafel' staat een 'v'. Als je daarop klikt, kun je kiezen voor je rechter-, linkertegenstander, voor beide tegenstanders of Wedstrijdleider.
- Kies de betreffende tegenstander, of beiden, en schrijf en verzend dan je tekst. Deze ontvangt dan jouw bericht met de aanduiding: 'Privébericht van (jouw stepnaam)'.
- Als een tegenstander privé een vraag stelt, geef je alleen die tegenstander privé antwoord.
- Vind je je uitleg niet correct, of onvolledig, dan meldt je dat alleen aan je beide tegenspelers. Dus niet aan de Tafel, want voor partner is dat verboden informatie.

Misklik tijdens het bieden

Géén misklik

Als je 1♦ opent, omdat je denkt dat je 13 punten hebt, maar meteen na dat bod ziet dat je een aas over het hoofd zag en met je 17 punten veel liever 1SA opent, is het 1♦-bod GEEN misklik. Dat mag dus ook niet worden gecorrigeerd.

Wél een misklik

Alleen als je op een andere knop drukt dan je op dat moment wilde drukken, is sprake van een misklik.

- Zolang je partner na jouw misklik nog geen bieding deed, mag een echte misklik worden hersteld. Alleen de WL kan een onbedoelde bieding (misklik) ongedaan maken. Als je klikt op 'Maak ongedaan', roep je daarmee de WL op.

Misklik tijdens het spelen: kan niet ongedaan worden gemaakt!

Arbitrage

Als je vermoedt dat jij benadeeld zou kunnen zijn door een onregelmatigheid, meld dan aan je tafelgenoten wat volgens jou mis ging, (zonder beschuldigend oordeel, en dat je daarvoor de WL uitnodigt.

Alles wat je tafelgenoten ook konden waarnemen, kun je aan de WL melden terwijl je chatbalk op 'Tafel' staat ingesteld.

Gaat het om informatie die jij alleen weet, bijvoorbeeld de bieding die had willen doen, dan richt je dat met een 'privechat' alleen aan de WL (Klik op 'Tafel' (in je chatbalk) en kies voor 'Wedstrijdleader'.

Wat je verder nog moet weten

- Je kunt een StepBridge-**stysteemkaart** invullen via Club/Identiteit/ Systeemkaart/Kies. Slechts één speler per paar hoeft een systeemkaart te hebben. (zie bijlage 2)
- Bij een betwiste **claim** kun je die weigeren en doorspelen. De tegenspelers zien dan alle kaarten. Er is meestal geen reden om de wedstrijdleader te roepen.
- Deelnemers ontvangen na afloop per e-mail de uitslag van de clubsessie inclusief speldetails.
- Clubleden kunnen bij StepBridge geen vragen stellen over de clubcompetitie; alleen een 'contactpersoon' mag dat.

Contactpersonen (tevens Wedstrijdleaders) voor Schiedam '59:

Aad Broeren 010-5917751 broeren@kabelfoon.nl

Henk Sengers 010-4730276 0623636623 henksengersjr@gmail.com

Schiedam 3 november 2020

Bijlage 1: Spelersnamen Stepbridge

2: Afwijkende alerteerregels

2: Systeemkaart

3: Opties instellingen

4: Afkortingen bij chatten

Bijlage 1 Spelersnamen Stepbridge

Naam	Stepnaam
Aad Broeren	Aad51
Anneke Gelderland	AnnekeGe
Anneke Hulhoven	AnneHul
Annie van Putten	AnnievP
Cees Damen	CeesDa
Cees Kreber	CeesKr
Colette van Dijk	ColetteD
Els Kleijn	ElsKle
Gerard de Leede	GeerLee
Hans Nijssen	HansNij
Hans van Leeuwen	HansLeeu
Hans van Minnen	HansvMi
Henk Sengers	HenkSen
Ilona Smeets	IlonaSme
Ineke Verweij	InekeVer
Jaco van Beest	JacovBe
Jan Willem van Diepen	Samovar
Janny de Boer	JannydB
Jeannette Kreber	JeanneKR
Jeffrey Oost	JeffrOo
Joost Dekker	JoostDek
Jos van den Dool	JosvdD
Jowi Dopper	Jowi
JW Engelsman	Jan Engel
Maaïke Broeren	MaaïBr
Margreeth Huigen	MargrHui
Margriet Dujardin	MargriDu
Marianne Broeren	MariaBoe
Mario Fabbro	MarioF
Martin van Leeuwen	Martin69
Miriam Redeke	MiriamRe
Nellie Priem	NelPr
Nitty van Dijk	NittyT
Noor Damen	NoorDa
Paul Fokkelman	PaulFok
Peter Seij	PeteSeij
Pierre Bronswijk	PierBro
Piet Meijer	PieteMei
Ria Lubbe	RiaLu
Ruud van Putten	RuudvPu
Yvonne Priem	YvonneP

Bijlage 2 Afwijkende Alerteeregels

In tegenstelling tot de gebruikelijke alerteeregels moeten ook boven 3SA kunstmatige biedingen worden gealerteerd. Dus 4♣ en 4SA moeten mogelijk gealerteerd worden met bijvoorbeeld "Azen vragen".

Ook moeten gealerteerd worden doubletten die niet zuiver voor straf zijn, met uitzondering van het informatiedoublet in de eerste biedronde, mits partner geen andere bieding dan "pas" heeft gedaan.

Hoofdzaken van de alerteeregeling van de NBB.

Waarom moet u alerteren?

De spelregels verplichten elk paar om alle biedafspraken en -gewoonten aan de tegenstanders uit te leggen. Dit zogenoemde principe van volledige uitleg vormt de basis van wedstrijdbridge. Alerteren is bedoeld om u daarbij te helpen. Alerteren is een aanvulling op het gebruik van systeemkaarten en dient niet om het ontbreken van systeemkaarten op te vangen. Het feit dat iets op de systeemkaart staat ontslaat spelers niet van de verplichting te alerteren.

Welke biedingen moet u alerteren?

U moet biedingen alerteren waarvan u kunt vermoeden dat de tegenpartij er zonder waarschuwing een andere betekenis aan toekent. Dat is de hoofdregel.

- Biedingen die een kunstmatige (conventionele) betekenis hebben, zoals de antwoorden op een 1SA-opening of de 'Multi'- en de 'Muiderberg'-opening.
- Openingen van 1♣ en 1♦ indien deze niet ten minste een driekaart beloven.
- De 1SA-opening, als die minder dan 14 of meer dan 18 punten kan bevatten.
- Redoubletten, voor zover die niet duiden op kracht.

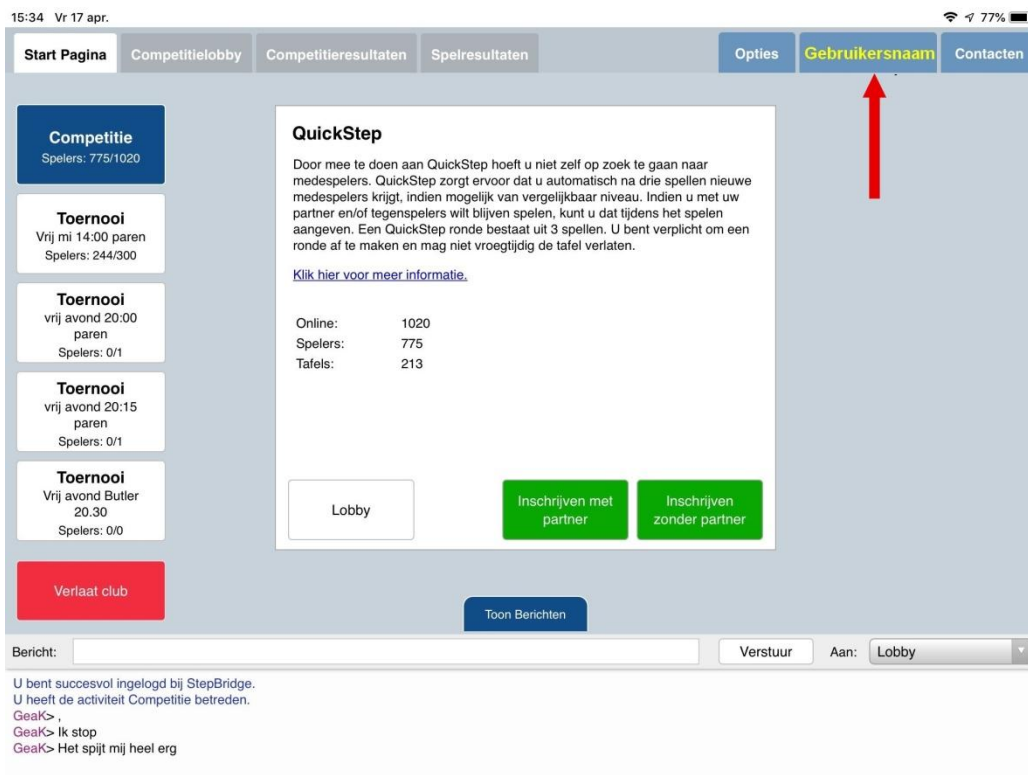
Bijlage 3 Systeemkaart

Uw systeemkaart maakt u als volgt:

Ga op de **pc/desktop** in de linkerbovenhoek naar Club → Identiteit.



Op de tablet klikt u op uw spelersnaam rechts boven:



In beide gevallen verschijnt het scherm voor de systeemkaart.

De systeemkaart bestaat uit 2 tabbladen “Systeemkaart” en “Identiteit”
Via tabblad systeemkaart kunt u een nieuwe systeemkaart aanmaken
Als u klikt op het tabblad identiteit wordt uw huidige systeemkaart getoond.

U klikt op het tabblad “Systeemkaart” als u een nieuwe systeemkaart wilt maken
Om een keuze te maken uit de standaard systeemkaarten klikt u op “Kies”

U selecteert een systeemkaart naar keuze (beperkt tot Biedermeijer rood, Standaard Hoog voor beginners, Standaard Hoog voor clubspelers) en klikt vervolgens rechtsonder op “Kies”.

U bevestigt uw keuze met “OK”

De gekozen systeemkaart wordt nu standaard getoond.

Hoe pas ik een standaard systeemkaart aan?

Bovenin de menubalk klikt u op “Club” en kiest u “Identiteit”

De standaard systeemkaart die u op een eerder moment gekozen heeft wordt getoond

HenkSen - Paren 1 / Butler 1

Systeemkaart Identiteit

Opening	Antwoord
1♣ 12-19 pt, 2-krt	1♦/♥/♠: 4+ krt, 6+ pt; 1SA: 6-9 pt; 2♣: 6-9 pt
1♦ 12-19 pt, 4-krt	1SA: 6-9 pt; 2♦: 6-9 pt; 3♦: 10-11 pt
1♥/♠ 12-19 pt, 5-krt	1SA: 6-9 pt; 2x: 6-9 pt
1SA 15-17 pt	2♣: Stayman; 2♦/♥: Jacoby
2♣ 20+ pt kleur of 23+ pt SA	2♦: 0-7 pt; 2♥/♠, 3♣/♦: 8+ pt, 5-krt; 2SA: 8+ pt, geen 5-krt
2♦ 6-10 pt, 6-krt	Steunbieding niet forcing; 2♥/♠, 3♣: niet forcing
2♥ 6-10 pt, 6-krt	Steunbieding niet forcing; 2♠, 3♣/♦: niet forcing
2♠ 6-10 pt, 6-krt	Steunbieding niet forcing; 3♣/♦/♥: niet forcing
2SA 20-22 pt	3♣: Stayman; 3♦/♥: Jacoby
3X 6-10 pt, 7-krt	6-10 pt, 7-krt
4X 6-10 pt, 8-krt	6-10 pt, 8-krt

Volgbod

- Zonder sprong: goede 5+ krt, 8-16 pt
- Met sprong: 6+ krt, 6-10 pt
- 1 SA: 15-17 pt, SA-verdeling

Slemconventies

- 4SA: Blackwood - 5♣: 0 of 4, 5♦: 1, 5♥: 2, 5♠: 3
- 3

Uitkomsten

- Hoogste van een serie
- Kleintje belooft plaatje

Na tussenbieden van de tegenpartij

- Nieuwe kleur op 1-niveau: 6+ pt
- Nieuwe kleur op 2-niveau: 10+ pt

Overige conventies

- Informatiedoublet

Signalen

- Voorspelen partner: hoog is aan, laag is af

Kies... Pas aan... OK

U kiest nu voor de de optie “Pas aan”.

Er wordt een kopie van de standaardstysteemkaart gemaakt die de naam krijgt “kopie van u gekozen systeemkaart”

U geeft de systeemkaart een eigen naam en vervolgens past u de systeemkaart aan naar wens

U slaat de wijzigingen op door op “OK” te klikken

Als u nu op “Kies” klikt ziet u dat uw aangepaste systeemkaart met de door u gegeven naam in het rijtje met systeemkaarten staat.

Systeemkaart kiezen voordat het eerste spel in een ronde begint

Voordat u kunt spelen, dient u met uw partner overeen te komen welke systeemkaart u samen gaat spelen. U kunt de kaart van uw partner bekijken en overleggen via de berichtenbalk. Als u de kaart van uw partner gaat spelen, klikt u op “Accepteer”. Als uw partner uw kaart gaat spelen, dient hij/zij op “Accepteer” te klikken.

Tijdens het spelen ziet u de namen van de vier spelers. Achter twee ervan staat het symbool aangegeven

voor de systeemkaart dat het paar hanteert: 

Als u daarop klikt krijgt u die te zien.

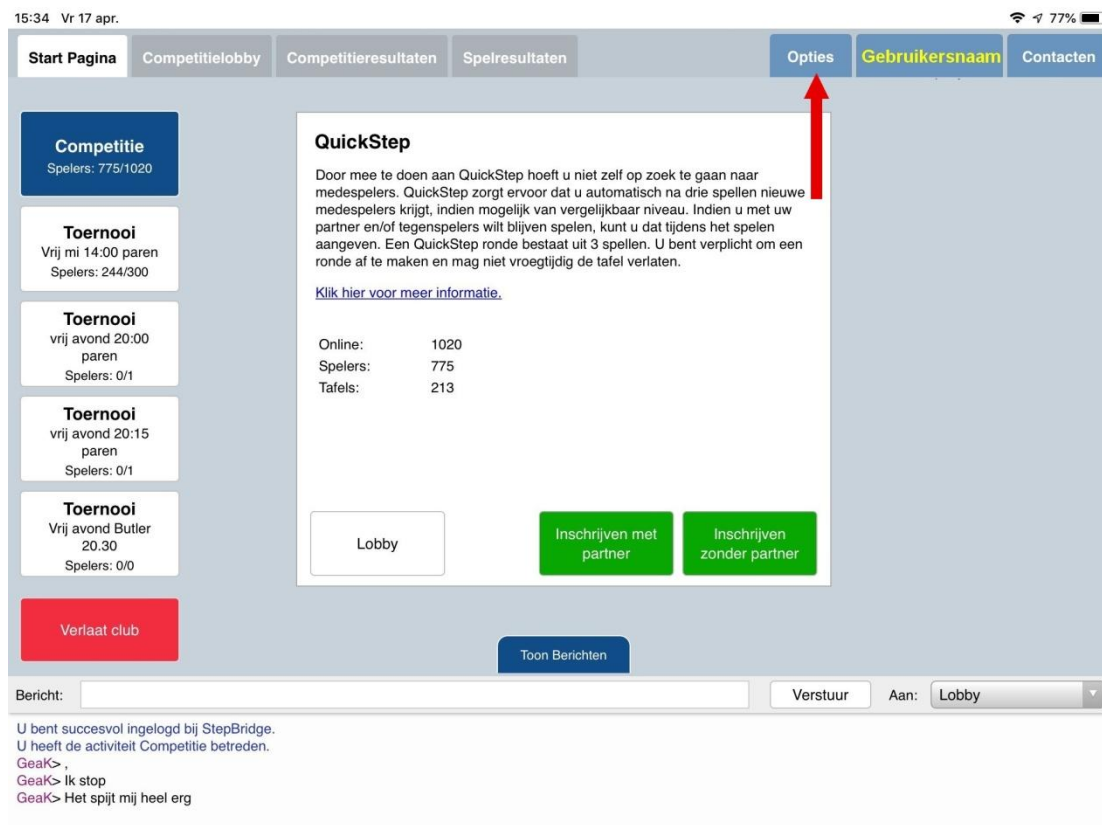
Bijlage 4 Opties instellingen

Als u de layoutdetails (bv achtergrondkleur) wilt veranderen gaat u naar 'Opties'. Daar zijn nog meer instellingen te veranderen, zoals de kaartafstand, volgorde vd kaarten, lettergrootte, etc

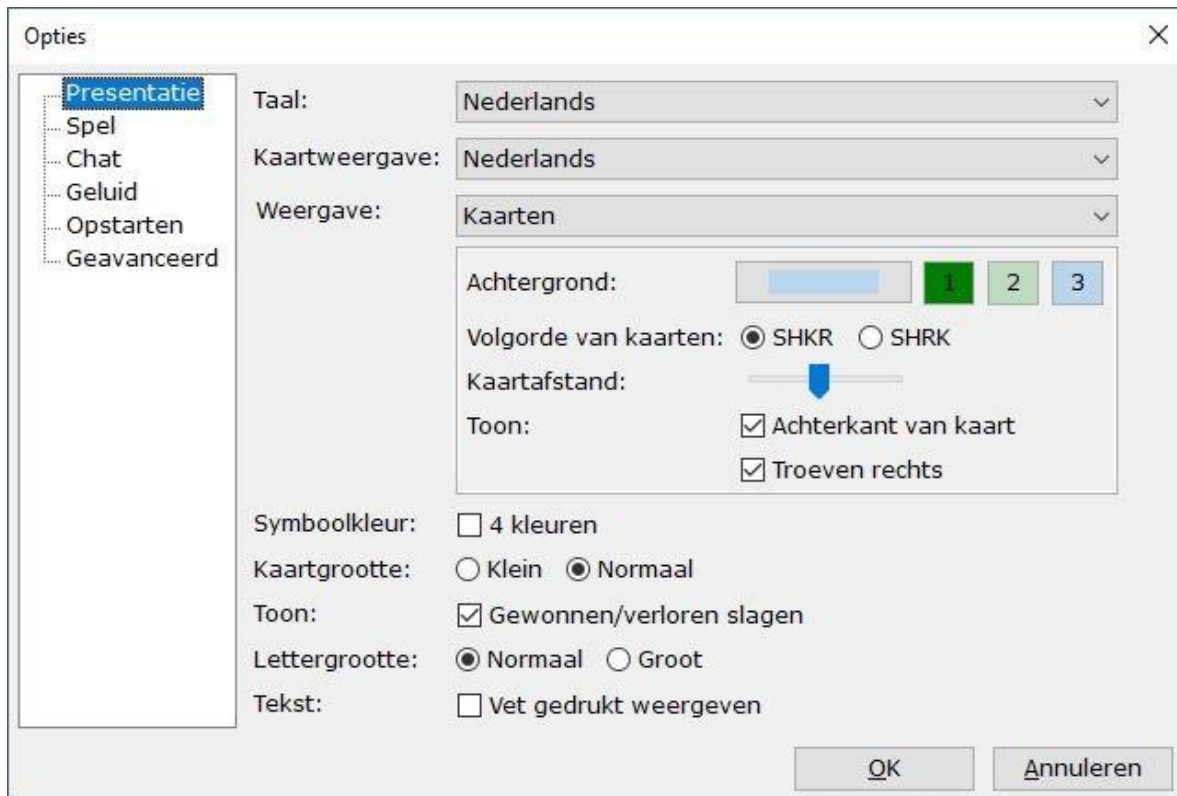
Ga op de **desktop** naar 'Club→Opties' in de linkerbovenhoek.



Op de **tablet** klikt u op 'Opties' rechts boven:



U komt daarna in onderstaand scherm waar u van alles kunt aanpassen. Probeer maar eens uit.



Bijlage 5 Afkortingen bij chatten

Afkortingen die op StepBridge regelmatig in de chatbalk verschijnen, al dan niet met hoofdletters:

vp	veel plezier
vpa	veel plezier allen
wlkm	welkom
sry, srry	Sorry!
np	no problem
s6p	succes partner (als dummy aan de leider)
djp	dank je partner (bij het opengaan van dummy)
	dank je wel (bij het opengaan van dummy)
thx	Beide uitdrukkingen worden vaak gebruikt door de leider, als de kaarten van dummy enigszins 'overeenstemmen' (of beter □...) met het biedverloop van partner...
opps	tegenstanders (opponenten)
vps	veel plezier straks Aan tegenstanders, voordat zij na de gespeelde ronde de tafel gaan verlaten.
vpv	veel plezier verder Aan tegenstanders, voordat zij na de gespeelde ronde de tafel gaan verlaten.